



A finales de 2019 un enemigo llegó a la tierra, COVID-19. Este archienemigo de la humanidad fue una amenaza muy poderosa y constantemente estamos luchando contra él.

Cambió muchas cosas de nuestra realidad y nos llevó a un distanciamiento social que trajo consigo incertidumbre y ansiedad. Ahora los equipos deben estar separados para estar seguros.

## ¿CÓMO PODEMOS SER UN EQUIPO UNIDO SI ESTAMOS SEPARADOS?

El talento de las personas es un súper poder y todas las empresas tienen súper héroes; no podemos rendirnos ante COVID-19.

Debemos hacer que los equipos se fortalezcan utilizando las armas que tenemos: la tecnología y nuestra creatividad.



### MARCO TEÓRICO



### CONCEPTO DE EXPERIENCIA VIRTUAL:

Para Ochera una experiencia virtual que debe ser memorable para los participantes, siendo lúdica, innovadora y divertida. Un reto muy importante es humanizar lo virtual y hacer ese contacto con nuestros participantes por medio de materiales físicos para tener realmente una conexión emocional.



AMBIENTE VIRTUAL

SUPER LEAGUE EXPERIENCIA VIRTUAL GENERADORA DE EQUIPOS



SUPER LEAGUE ES UNA EXPERIENCIA VIRTUAL GENERADORA DE EQUIPOS

Es una sesión virtual en donde los participantes podrán interactuar con sus equipos de trabajo y realizar actividades tanto físicas como virtuales para llegar a objetivos específicos desde la seguridad de su home office.



## ¿CÓMO FUNCIONA SUPER LEAGUE?

				
<p>Se entrega un kit de materiales a cada participante en su domicilio.</p> <p>Estos materiales son para realizar las dinámicas durante la sesión y pueden adaptarse a las necesidades de cada empresa.</p>	<p>Se cita a los participantes a una reunión virtual en <b>zoom</b></p> <p>Grupos de 10 y hasta 100 participantes. Tiempo promedio entre 3 y 4 hrs.</p>	<p>Durante la reunión virtual habrá dos esquemas de trabajo.</p> <p>*Sesión plenaria y *Sesión trabajo en equipo.</p>	<p>Se realizarán actividades simbólicas que generen emociones positivas en el equipo.</p>	<p>El involucramiento y los mensajes de los líderes de los equipos es fundamental para el éxito del proyecto</p>

\*Sesión plenaria: en donde estará todo el equipo reunido generalmente escuchando a una sola persona e interactuando con herramientas digitales.

\*Sesión trabajo en equipo: en donde estarán en subgrupos trabajando dinámicas de integración, utilizando los materiales del kit guiados por un facilitador. El objetivo es que sean grupos pequeños donde compartan emociones y lleguen a conclusiones.

## EJEMPLOS DE ACTIVIDADES

			
<p>Ejercicios proyectivos con foami moldeable</p>	<p>Construcción de ideas con dibujos</p>	<p>Torneos de preguntas online</p>	<p>Story Telling Virtual</p>
			
<p>Rompecabezas virtuales</p>	<p>Lego Serious Play Virtual</p>	<p>Creación de personajes</p>	<p>Brindis Virtual</p>

### PUNTOS A CONSIDERAR:

El kit de materiales se adapta a la necesidad de cada cliente, puede ser tan grande o tan sencillo como queramos armarlo - Es importante considerar que la dispersión geográfica de los participantes influye en el costo y tiempo para la distribución de kit de materiales - Es importante que los participantes cuenten con una buena conexión a internet para que fluya la sesión - Es fundamental seguir las reglas que mencionen los facilitadores para lograr el objetivo. Por ejemplo, respetar el tiempo que tenemos para compartir o dar mensajes - Se pueden utilizar otras herramientas además de ZOOM pero es importante que tengan la capacidad de generar sub grupos para realizar las dinámicas.

**NO PODEMOS DEJAR QUE EL ENEMIGO, COVID-19 NOS GANE.  
DEBEMOS SEGUIR LUCHANDO DE FORMA SEGURA.**

ESPERAMOS VERLOS VIRTUALMENTE PRONTO

ISAAC FLORES  
614 154 4372  
isaac.flores@ochera.mx

**Ochera**  
www.ochera.mx

BENJAMÍN ROBLES  
55 32231047  
Benjamin.robles@ochera.mx